



CAMPEONATO ESCOLAR DE BASQUETEBOL 3X3

COMPAL AIR

REGRAS DO JOGO

As regras são as do Basquetebol, adaptadas ao tipo de jogo - 3x3, que se propõe, pelo que são definidas as seguintes alterações:

1. O Jogo tem lugar em $\frac{1}{2}$ campo, sendo o seu início realizado com a "bola ao ar" no círculo da área restritiva desse $\frac{1}{2}$ campo.
2. A duração do tempo de cada Jogo poderá ser alterada em virtude do número de inscrições e do número de campos disponíveis. Contudo ele não deve ser inferior ao tempo mínimo que está definido no ponto 3 do Regulamento dos Torneios.
3. O tempo de Jogo é "tempo corrido", não há descontos de tempo.
4. A equipa que defende:
 - 4.1 Quando sofre um cesto, repõe a bola pela linha final só podendo atacar o cesto depois de ela ter saído da zona do campo limitada pela linha de 6.25m ou para trás do prolongamento da linha de lance livre, se aquela não existir.
 - 4.2 Quando ganha o ressalto ou intercepta a bola dentro da área de 3 pontos tem de fazer sair a bola dessa área antes de poder atacar o cesto.

5. Quando existe linha de 3 pontos, os cestos marcados atrás dessa linha devem ser considerados de 3 pontos.
6. As reposições da bola, por faltas ou violações, são feitas na linha que as regras do Basquetebol determinam.
7. A partir do momento que uma equipa atinge a 5.^a falta, a equipa adversária beneficia de lances livres, caso esteja de posse da bola.
8. O Jogo poderá terminar com um empate, caso o sistema de competição o permita. Em caso contrário o Jogo deve ser desempatado, através de lance-livre (ver regulamento dos torneios)
9. Um Jogador que atinja 5 faltas terá de ser substituído.
10. Um jogo acaba imediatamente, se por motivo das faltas uma equipa fica reduzida a 1 Jogador.
11. Os árbitros serão indicados pela organização de cada Fase do Campeonato Escolar. Na sua falta serão os Jogadores suplentes das equipas em confronto ou outros elementos por elas indicados.